

## **PROGRAMA**

# **INSTITUTO SUPERIOR DE FORMACIÓN DOCENTE N° 186**

CARRERA: Profesorado de Educ. Sec. en Biología.

MATERIA/PERSPECTIVA: Cultura Digital y Educación.

CARGA HORARIA: Dos módulos.

CURSO: 1° Año

CICLO LECTIVO: 2023.

PROFESOR/A: Lic. Silvia Daniela Del Riego.



---

## **PROGRAMA.**

### **UNIDAD Nº 1**

#### **Unidad 1: Cultura digital.**

Cultura digital: aproximaciones teóricas. Caracterización de las transformaciones del contexto sociotécnico digital (algoritmos, economía de plataformas, big data y formas tecnológicas de vida). Diferencias teóricas entre sociedad de la información, sociedad del conocimiento, sociedades de control. Hibridaciones entre cultura digital y cultura escolar. Cultura digital y TIC: diferencias conceptuales y enfoques en la tarea docente.

### **BIBLIOGRAFÍA**

#### **Unidad 1: Cultura digital.**

- ✓ Buckingham, D. (2008). Más allá de la tecnología. Buenos Aires: Manantial.  
<https://drive.google.com/drive/folders/1K4bM1f259J3LCHau2jFe04iHyDf1v4K4>
- ✓ Burbules, Nicolás C. y Otros. (2006). “Educación: Riesgos y promesas de las nuevas tecnologías de la información.” Granica, Buenos Aires, Capítulo 1 Pp 13-36.
- ✓ Corea, C. y Lewkowicz, I (2004): Pedagogía del aburrido. Escuelas destituidas, familias perplejas, Buenos Aires, Paidós. PP. 48 a 51 <https://drive.google.com/drive/my-drive>
- ✓ Dussel, I. (2012) Mas allá del mito de los “Nativos digitales” Jóvenes, escuela y saberes en la cultura digital. En Southwell, Miriam (comp) Entre generaciones: Exploraciones sobre educación, cultura e instituciones. Rosario, Homo Sapiens.  
<https://drive.google.com/drive/folders/1K4bM1f259J3LCHau2jFe04iHyDf1v4K4>
- ✓ Sibilia, Paula. (2012). ¿Redes o paredes?: La escuela en tiempos de dispersión. 1ª Edición. Buenos Aires, Tinta Fresca. Capítulos 2.

#### **Videos:**

- ✓ “La sociedad del conocimiento, educación y tecnología”. Disponible en:  
<http://www.youtube.com/watch?NR=1&feature=endscreen&v=Czz3jNKQzIY>



- 
- ✓ Area Moreira, G. (2018). ¿Cuáles son los retos de la escuela digital? Disponible en: <https://www.youtube.com/watch?v=0tvHJ5L8i44&t=16s>

## **UNIDAD Nº 2**

### **Unidad 2: Modos de ser, estar, hacer y aprender en la cultura digital**

Subjetividad mediática: modos de relacionarse consigo mismo, otras personas, los dispositivos y el mundo a través de medios digitales. Las relaciones con el conocimiento y las formas de aprender: transformaciones en la atención y la memoria, panel cognitivo, participación, colaboración e interacción entre personas y dispositivos. Operaciones de la subjetividad mediática. Prácticas de cuidado de sí y de las/os otros en los medios digitales.

## **BIBLIOGRAFÍA**

### **Unidad 2: Modos de ser, estar, hacer y aprender en la cultura digital.**

- ✓ Dusell, I. (2003). Lecturas de Matrix. Sobre escuelas, tecnologías y futuros. En Birgin, A y
- ✓ Cobo, Cristobal (2019) Acepto las condiciones. Usos y abusos de las tecnologías digitales. Fundación Santillana. <https://drive.google.com/drive/shared-drives>
- ✓ Cobo, Cristobal (2016) La innovación pendiente- Fundación Ceibal. <https://digital.fundacionceibal.edu.uy/jspui/handle/123456789/159>
- ✓ Levy, P. (2007) Cibercultura: Informe al Consejo de Europa. pp. VII a XXIV. Barcelona. Antrophos. (PP. VII a XXIV) [https://drive.google.com/file/d/1aLW8Da9c2XrVlZ2\\_z3tBU-xYpdYuDVKE/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1aLW8Da9c2XrVlZ2_z3tBU-xYpdYuDVKE/view?usp=sharing)
- ✓ Morozov, E. (2016) La locura del solucionismo tecnológico. Buenos Aires, Katz editores. <https://drive.google.com/drive/folders/1K4bM1f259J3LCHau2jFe04iHyDf1v4K4>
- ✓ Rodriguez, Pablo (2018) La gubernamentalidad algorítmica. Sobre las formas de subjetivación en la sociedad de metadatos. Revista Barda Año 4 - Nro. 6 - Junio 2018 <https://drive.google.com/drive/folders/1K4bM1f259J3LCHau2jFe04iHyDf1v4K4>

### **Videos:**



- 
- ✓ Baricco, Alessandro. (2019). The Game. Disponible en:  
<https://www.youtube.com/watch?v=XEnoN6BDFSc>
  - ✓ Carrión, Jorge. (2020). Entrevista a Alessandro Barricco. Disponible en:  
<https://www.youtube.com/watch?v=LgCG1abtIRE>
  - ✓ Carrión, Jorge. (2020). Sobre lo viral. Disponible en:  
<https://www.youtube.com/watch?v=d6qgE1qKIG8>

### **UNIDAD Nº 3**

#### **Unidad 3: Enseñar en la cultura digital**

Hacia una pedagogía de la cultura digital. Fundamentos pedagógicos y didácticos para la selección de recursos tecnológicos. Soberanía tecnológica y soberanía pedagógica: posibilidades y límites en los espacios educativos. La inclusión digital como derecho.

### **BIBLIOGRAFÍA**

#### **Unidad 3: Enseñar en la cultura digital.**

- ✓ Area, M. (2021). “Tecnologías digitales y cambio educativo. Una aproximación crítica”. REICE. Revista Iberoamericana sobre Calidad, Eficacia y Cambio en Educación. Págs. De 83 a 96.
- ✓ Gómez Cruz, Edgar (2022) Tecnologías Vitales. Pensar las culturas digitales desde América Latina. Disponible en: <https://imagenaciones.files.wordpress.com/2022/05/tecnologicc81as-vitales-compartir.pdf>
- ✓ Lion, C. (2017). Tecnologías y aprendizajes: claves para repensar la escuela. En: N. Montes. Comp. Educación y Tic de las Políticas a las aulas. Buenos Aires. Eudeba.
- ✓ Lion, Carina y Perosi, Verónica. (2019). Didácticas lúdicas con videojuegos educativos. Escenarios y horizontes alternativos para enseñar y aprender. Ed. Novedades Educativas.
- ✓ Manifiesto de Adolescentes Latinoamericanos. (2015). Derechos y deberes de los actores sociales para la Ciudadanía Digital. RED NATIC. Pág. 1. 17. Disponible en: [http://rednatic.net/wp-content/uploads/2016/02/Manifiesto\\_Regional-Todoa1clic2015.pdf](http://rednatic.net/wp-content/uploads/2016/02/Manifiesto_Regional-Todoa1clic2015.pdf)



- 
- ✓ Van Dick, J. (2016) La cultura de la conectividad. Buenos Aires, Siglo XXI  
<https://drive.google.com/drive/folders/1K4bM1f259J3LCHau2jFe04iHyDf1v4K4>

**Videos:**

- ✓ Maggio, Mariana. (2015). Sobre la reinención de la clase. Disponible en:  
<https://www.youtube.com/watch?v=nmNh32ecdQI>
- ✓ Maggio, Mariana. (2021). Sobre las clases fuera de serie. Disponible en:  
<https://www.youtube.com/watch?v=hBS3jlz3Mlk>
- ✓ Magnani, Esteban. (2021) Pedagogía virtual: Porque no todo da lo mismo. UNIPE Ciclo de Conferencias Cultura digital y educación:  
[https://www.youtube.com/watch?v=0hS0SEhOfBQ&t=1308s&ab\\_channel=unipe%3AUnivesdadPedag%C3%B3gicaNacional](https://www.youtube.com/watch?v=0hS0SEhOfBQ&t=1308s&ab_channel=unipe%3AUnivesdadPedag%C3%B3gicaNacional)
- ✓ Ministerio de Educación de la Nación. (2022).“Soberanía pedagógica y soberanía tecnológica; límites y desafíos de la política pública” Conferencia.  
[https://www.youtube.com/watch?v=yMRab6KkIWU&ab\\_channel=MinisteriodeEducaci%C3%B3n](https://www.youtube.com/watch?v=yMRab6KkIWU&ab_channel=MinisteriodeEducaci%C3%B3n)